

EscapeWelt Dřevěný hlavolam Dračí dům (EW15)

14+ let věku, pro 1 až 3 hráče.

Jak cítíte, když vám ublíží vaši nejbližší? Osaměle, smutně a plní úzkosti. Tyto emoce lámou vaše srdce na malé kousky, kvůli nim pomalu přestáváte lidem důvěřovat.

Tímto si prošel náš starý kamarád, Japonec Asahi. Od mládí pracoval 12 hodin denně jako tesař, aby mohl dopřát svému jedinému synovi Ryotovi. Jakmile však Ryoto dosáhl plnoletosti, odešel do Tokia za studiem a svého otce vůbec nenavštěvoval.

Uplynuly roky a Asahi se dozvěděl, že jeho syn založil rodinu a vnoučata jsou již dost stará na to, aby mohla chodit do školy. Na tuto chvíli čekal!

Asahi vzal své barvy a štětce a začal kreslit a snít o tom, jak se jeho rodina znovu sejde. Náhodou usnul, v tomto snu se mu zjevil drak. Řekl: „Neplač nad svými vnoučaty, ještě není pozdě vybudovat pevné rodinné pouto!“.

Jakmile drak zmizel, Asahi se okamžitě probudil. Na stole uviděl schéma dřevěné hračky. Tesař na projektu pracoval celou noc... Sotva skončil, někdo zaklepal na dveře.

Byla to jeho rodina! Asahi nevěřil svým očím. Okamžitě jim řekl o svém snu a požádal je, aby se podívali na nový hlavolam, který vyrobil.

Děti samy hádanky vyřešit nedokázaly. Za pomoci rodičů a prarodiče hlavolam konečně otevřeli. Členové rodiny si uvědomili, že opravdu silní jsou jen když jsou všichni spolu. Moudrému drakovi poděkovali za lekci, kterou jim dal, a hádanku pojmenovali *Dračí dům*.

Poskládaný hlavolam neotevírejte silou. Všechny části lze jednoduše vyjmout. Řešení hádanek není zdlouhavé, všechny kombinace lze zvládnout pomocí logiky.

Potřebujete nápovědu?

Pokud máte při skládání jakékoliv problémy, nebo nedostatek volného času, naskenujte QR kód z originálního návodu, ten vám s řešením pomůže.