



Příprava hry

1. Umístěte desku řeky s vírem doprostřed stolu tak, aby k ní měli všichni hráči volný přístup.
2. Umístěte 4 plastové krokodýlí hlavy do obdélníkových otvorů na říční desce tak, aby se vír nacházel v jejich tlamách. Nechte každého hráče, aby si vybral svého krokodýla.



3. Každému hráči rozdejte jednu kartu deníku, desku hráče a 5 zubů. Zuby by měly být umístěny na desce hráče. Zbývající zuby můžete vrátit zpět do krabice.
4. Pečlivě zamíchejte karty zvířat a každému hráči rozdejte 3 karty lícem dolů.
5. Vytvořte lovecký balíček. Rozdělte zbývající karty zvířat na 4 přibližně stejné hromádky. Všechny speciální karty zamíchejte důkladně a na každou z dříve připravených hromádek. Zbývající speciální karty vložte zpět do krabice, protože se nebudou účastnit hry.

Takto připravené hromádky zamíchejte (každou zvlášť) a položte je jednu na druhou, aby vznikl lovecký balíček. Položte jej obrázky nahoru vedle desky řeky.

6. Hráč, který něco snědl jako poslední, začíná hru uvedením vířivky do pohybu.

Úvod a účel hry

Limpopo se nadarmo nazývá řekou krokodýlůne! Věčně hladoví krokodýli neustále hledají kořist. Přichází čas lovu a hodování! Ale pozor! Místo chutné ryby nebo kraba můžete narazit na kládu a přijít o zub. Otáčejte kolečkem, abyste uvedli vířivku do pohybu a popadněte ty nejlepší kousky. Kdo jich popadne nejvíc - vyhrává.

Jak hrát?

Každé kolo začíná hráčem, který zastavil vířivku v předchozím kole. V novém kole tento hráč roztočí vířivku. Poté všichni hráči provedou následující kroky:

1. Lov

2. Hodování

3. Kručí mi v břiše



Obsah krabice

1 říční deska



4 krokodýlí hlavy



desky pro 4 hráče



24 zubů



1 vodní vířivka



40 karet zvířat



4 karty záznamů



8 speciálních karet

1. Lov

Hráči sledují, zda na vodě neplave chutné sousto, a hledají karty, které se shodují s kartami v jejich ruce. Kdykoli mohou zaklapnout tlamu svého krokodýla a vír zastavit.

Hráč, který se jako první rozhodne chytit svačinu, si musí vzít jednu kartu od kteréhokoli jiného hráče. Pokud si vytáhne svačinu, umístí ji mezi karty ve své ruce. Pokud si vytáhne polínko, vrátí ho jeho majiteli a musí odstranit jeden zub ze své vlastní desky hráče. V obou případech fáze končí. Pokud 2 nebo více hráčů současně zastaví vír, musí se lovu roztočit ještě jednou.

Hráči mohou karty v ruce kdykoli zamíchat a ztížit tak výběr vítěze fáze Lovu.

2. Hodování

Všichni hráči – počínaje tím, kdo zastavil vířivku – zkontrolují, na kterém poli vířivky se jejich krokodýl zastavil.

→ Pokud má hráč v ruce kartu zvířete nebo karty, které odpovídají, poli vírupoloží je lícem dolů vedle desky hráče.

→ Pokud hráč nemá odpovídající svačinykarty, může se rozhodnout vyměnit dvě vybrané stejné karty za kartu, která je právě viditelná na vrcholu loveckého balíčku, a případně ji přidat do své sbírky svačin vedle desky hráče. Odhozené karty by měly být odloženy lícem dolů vedle loveckého balíčku. Pokud je lovecký balíček vyčerpán a vedle něj jsou karty otočené lícem dolů - zamíchejte je a vytvořte nový balíček a pokračujte ve hře, dokud nebude lovecký balíček vyčerpán.

→ Pokud krokodýl narazí do klády, jeho hráč odstraní jeden zub ze své desky.

Když má krokodýl mezi svačinami částečně tlamu na větvi, podívejte se, na které straně svačiny má většinou špičku nosu. Ve vzácné situaci, kdy se špička nosu zastaví dokonale uprostřed, si hráč může vybrat, které svačiny pole chce použít.

3. Kručí mi v břiše

Všichni hráči – počínaje tím, kdo zastavil vířivku – se střídají v dobírání karet z loveckého balíčku tak, aby každý měl 4 v ruce. V situaci, kdy má hráč více karet, musí odhodit karty dle svého výběru tak, aby měl 4 (včetně log karet). Hráči poté zahájí nové kolo.

Konec hry

Hra končí jedním ze dvou způsobů:

1. Jeden z krokodýlů přijde o poslední zub.
2. Na konci kola dojde lovecký balíček a ne všichni hráči si mohou dobrat dostatečný počet karet (aby měli v ruce 4).

Hráči obdrží 1 bod za každou získanou kartu zvířete a za každý zub, který si ponechají na desce hráče. Hráč s největším počtem bodů vyhrává.

Speciální karty

Pokud se během dobírání karet objeví jedna ze speciálních karet na vrcholu loveckého balíčku, odložte ji vedle hrací desky a pokračujte v doplňování karet. V dalším kole použijte akci speciální karty, kterou jste odložili stranou. Pokud se objeví dvě speciální karty, použijte obě akce. Po odehrání tahu se speciální kartou ji odložte zpět do krabice.



Pokud se váš krokodýl zastaví na poli s žábou, vyměňte všechny své karty s jiným hráčem dle vlastního výběru.

Pokud se váš krokodýl zastaví na poli s krabem, získáte 1 zub.



Pokud se váš krokodýl zastaví na poli s hadem, neúčastní se v tomto tahu fáze Hodování.

Pokud se váš krokodýl zastaví na poli s rybou, podívejte se na horní dvě karty z balíčku Lov - pokud jsou to ryby, můžete je zahrnout do své sbírky svačin.

